

# Le Musée au camp de jour et vice versa



## Qui sommes-nous?

Situé à Saint-Jean-Port-Joli, sur le terrain de l'ancien manoir de la seigneurie des Aubert de Gaspé, entre fleuve et rocher, le Musée de la mémoire vivante est dédié à la conservation et à la diffusion du patrimoine immatériel. Les récits de vie, souvenirs, expériences et savoir-faire sont mis à l'honneur dans les expositions et les activités éducatives.

## Qu'est-ce que ça veut dire vice versa?

Que ce soit pour animer un atelier « spécial » au camp de jour lors d'une journée thématique ou pour faire une sortie qui jumelle découverte et nature, le Musée de la mémoire vivante est un excellent choix. L'équipe de médiation culturelle peut vous accueillir au Musée pour une journée entière ou se rendre chez vous animer un atelier conçu pour les camps de jour.

## Qu'est-ce que nous offrons?

Découvrir, tout en s'amusant ! Nous offrons une série d'ateliers de transmission qui permet aux jeunes de 6 à 12 ans d'explorer différents univers de manière interactive. D'un minimum d'une heure, l'animation se déroulera en quatre étapes : la présentation de l'exposition, la démonstration du projet à réaliser, la réalisation du projet et le partage des réalisations.

Pour information ou réservation vous pouvez :

téléphoner au 418 358-0518

écrire à [mediation@memoirevivante.org](mailto:mediation@memoirevivante.org)

consulter notre site web, Musée de la mémoire vivante ([memoirevivante.org](http://memoirevivante.org))

nous rencontrer au 710, av De Gaspé Ouest, Saint-Jean-Port-Joli (Québec), G0R 3G0

# Au camp de jour et vice versa

## 4 univers à découvrir...



<b>Univers Spectacle</b>	<p><b><i>Au rythme des boîtes à chansons : crée ton affiche</i></b></p> <p>Pour explorer l'univers du spectacle nous ferons une incursion à l'époque des boîtes à chansons à travers les affiches promotionnelles. Chaque enfant seul ou en groupe deviendra l'artiste vedette. Il est invité à créer son affiche de spectacle.</p>
<b>Univers Archéologie</b>	<p><b><i>Philippe Aubert de Gaspé : une fouille archéologique</i></b></p> <p>Deviens archéologue d'un jour et apprend à faire des fouilles archéologiques comme pour le manoir de Philippe Aubert De Gaspé. Sauras-tu trouver des objets qui témoignent du passé?</p>
<b>Univers Anguille</b>	<p><b><i>La pêche à l'anguille sur la Côte-du-Sud : parcours découverte et défi</i></b></p> <p>Sous le format d'un parcours en 8 stations, des petits groupes de 3 à 4 enfants sont invités à lire la fiche-découverte sur le thème de la pêche à l'anguille et à relever un défi.</p>
<b>Univers Récupération</b>	<p><b><i>Écolo, la récupération au fil du temps : fabrique du papier à semer</i></b></p> <p>De la récupération, pas seulement ! L'enfant fabriquera son papier recyclé en y ajoutant des semences pour transformer sa carte en fleurs.</p>

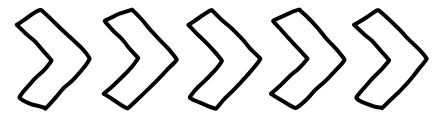


### Déroulement d'une activité



Étapes	Temps	Matériel nécessaire au camp
Présentation d'une exposition	10 minutes	Écran, projecteur ou tableau interactif.
Démonstration de la technique	5 minutes	Table pour installer le matériel. Espace suffisant pour que les jeunes puissent s'asseoir.
Réalisation du projet	35 minutes	Accès à un lavabo et à une prise électrique. Table de travail, (les enfants peuvent travailler debout ou assis selon leur confort).
Mise en commun des résultats obtenus	10 minutes	Espace pour la prise de photo.

# EN PLUS AU MUSÉE



Si vous choisissez de venir nous visiter, d'autres options vous sont offertes...

## VISITE DU SITE EXTÉRIEUR

Libre ou accompagné d'un guide-interprète, découvrez l'histoire de ce site enchanteur et des seigneurs qui l'ont habité. Observez les traces et la mémoire du régime seigneurial : le paysage, le fournil, le site archéologique et le caveau à légumes.

## VISITE DES EXPOSITIONS

Vous pouvez choisir de visiter toutes les expositions en cours accompagné d'une médiatrice culturelle. En plus de la visite guidée, chaque enfant peut explorer le Musée à l'aide de son cahier de visite amusant et créatif.

## PIQUE-NIQUE

Nous avons une aire aménagée avec des tables à pique-nique sur le site ou un accès direct pour la plage au bord du fleuve.

## RANDONNÉE

En plus d'une sortie culturelle, vous pouvez consacrer une partie de la journée à la montée de la Tour de l'innovation et poursuivre votre randonnée dans les sentiers du Domaine de Gaspé, le parc municipal.

# TARIFICATION

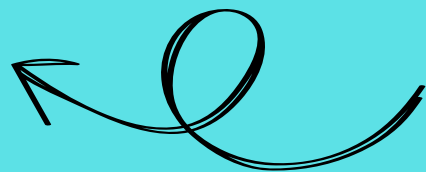
## AU CAMP DE JOUR

La durée des activités peut être adaptée à vos besoins.

Durée minimale : 1 h

Tarif : 160 \$ pour une animation et 125 \$ pour un groupe supplémentaire (20 participants maximum par groupe)

\* Des frais additionnels s'appliquent à l'extérieur d'un rayon de 40 km du Musée. \* Le matériel est fourni par le Musée.



## AU MUSÉE

La durée des activités peut être adaptée à vos besoins.

Durée minimale : 1 h 30 par groupe (15 minimum par groupe)

\* Nous pouvons accueillir plus d'un groupe à la fois.

Tarif : 6 \$ par participant; gratuit pour les moniteurs et les accompagnateurs